Syndoril, 1er mai 315 PM

Nous essayons de pénétrer nuitamment dans le magasin de Valandir Linwellyn pour trouver des indices. Les gardes nous refoulent.

Réunion avec Tinsirith. Nous n'avons pas suffisamment de preuves pour inquiéter Eleas Glorofindel. Nous allons dormir en espérant avoir une illumination.

Le lendemain matin, dernier jour du procès. Toujours pas d'idée fulgurante. Notre seule piste est de confronter Valandir avec nos preuves dans l'espoir qu'il accuse Eleas Glorofindel pour se sauver. Nous demandons à Aki d'Elfesse, un capitaine de la garde et allié de Tinsirith, de nous accompagner. Nous nous rendons au magasin de Valandir où Théobald nous fait une démonstration de ses talents de diplomate. Valandir daigne nous recevoir dans son bureau, après moult courbettes et flagorneries. Nous lui soumettons, sans l'accuser, tous les éléments que nous avons recueillis puis nous lui exposons nos craintes pour le royaume de Syndoril. Ébranlé, il reconnaît être le chef des Premiers Nés, mais nie son implication dans tous ces événements. Il demande à voir un des prisonniers libérés, Solonas d'Ishtran accepte de venir témoigner. Après le départ du capitaine Aki et de Solonas, Valandir est plus bavard.

Bouleversé, il nous avoue avoir servi d’intermédiaire pour Eleas Glorofindel mais ignore le contenu des lettres reçues par corbeau. Il n'était pas du tout au courant des méfaits de son organisation. Il nous renseigne sur le fait que Lenwë Anwarünya pourra témoigner contre le traître Eleas avec des preuves accablantes. Lenwë est un haut elfe au look gothique, chaussé de bottes en écaille de serpent bleu.

Valandir nous écris une lettre (non signée) à remettre à Lenwë, qui lui promet un exil et de grandes richesses en récompense de sa collaboration avec nous. Un lieutenant des Premier nés couvrira Valandir en assumant tous les délits de l'organisation. Nous promettons à Valandir de ne pas l'éclabousser dans ce scandale.

Nous approchons subrepticement de la demeure de Lenwë quand nous voyons un elfe avec des bottes en écailles bleues qui s'enfuit. Nous le coursons sur les passerelles pendant quelques minutes avant d'arrêter un adolescent payé par Lenwë pour nous berner. Heureusement Saturnin, ne nous a pas suivi et a aperçu le véritable Lenwë sortir pieds nus par la fenêtre arrière de sa maison. Après une folle course sur les passerelles et les branches, il a réussi à immobiliser Lenwë. Grâce à la lettre et à quelques pots-de-vin, Lenwë accepte de jouer son rôle de témoin pour charger Eleas Glorofindel.

Nous escortons Lenwë au poste de garde chez Aki d'Elfesse qui prend sa déposition et nous demande de surveiller Lenwë pendant qu'il s'occupe des démarches pour présenter notre témoin au procès. Des araignées géantes surgissent dans la pièce où nous nous sommes enfermés et se ruent vers Lenwë que nous protégeons vaillamment. Le combat est long, pénible, gluant, vénéneux et captivant. A la fin du combat, aucune victime de notre côté mais nous avons sué sang et eau.

Les gardes en surnombres emmènent Lenwë au tribunal. Son témoignage est accablant. Eleas Glorofindel est condamné à mort par injection de poison. Il a une journée pour mettre ses affaires en ordre. Tinsirith d'Islen est innocenté et prend la place d'Eleas au Grand Conseil. Lenwë Anwarünya est condamné à l'exil.

Une semaine de réjouissances est décrétée, nous décidons de rester jusqu'à la fin de celle-ci. Jériseb Beaux Yeux est maintenue à l'écart de la reine Galaëlle Maindétoile. La reine sort un peu plus chaque jour de sa léthargie. Un nouvel élan de patriotisme se répand dans le cœur des elfes qui décident de reprendre les territoires conquis par les orcs. La chape de plomb qui s'était abattue sur la forêt de Syndoril semble s'alléger progressivement.

Nous recevons chacun - Le titre de Gardien de l'Arbre Sacré, dont l'insigne est un bracelet en bois de l'Arbre Cœur finement taillé, une cape elfique et une paire de botte elfique plus une arme magique pour Erok et Rocco et des leçons de tir à l'arc par OEil d'Aigle pour apprendre gratuitement à tirer rapidement pour Saturnin. Nous recevons enfin collectivement 3 feuilles de mandragore femelle permettant de se soigner en les mangeant ou en les faisant infuser.

Rocco reçoit une lettre d'OEil d'Aigle pour le grand maître des moines de Saint Mont (Monastir) ou le grand maître de l'Ordre de La Dame Bleue (mon ordre) (Valastir). Il doit la remettre personnellement, en main propre et le grand maître doit la lire devant lui. Rocco ne peux pas la lire et OEil ne veut pas lui dire ce qu'elle contient.

8 mai 315 PM

Nous quittons Syndoril pour nous rendre à la vallée des Songes. Nous arrivons à destination après 10 jours de voyages sans histoire. Les Crapulet et les Montordu nous accueillent chaleureusement. Rombeau et Juguette sont revenus de leur voyage de noce.

La Sage Célestine, a fini ses recherches depuis longtemps. Saturnin lui offre un petit meuble en bois d'artisanat elfique. Célestine adore le présent.

Elle nous explique ce qu'elle a découvert sur la prophétie gravée dans le Sanctuaire de Trennër.

Quand viendra le temps des pleurs
Et des langues coupées,..

Il s'agit de la guerre contre les orcs du désert de Morteroche, la tribu des Grakar Grok (un peuple orc) étant surnommée les Coupeurs de langues.

Pour défendre leurs terres
En de bien sombres heures,
Des héros devront retrouver
Le gant d'acier et de lumière…

Einistar: gant d'acier et de lumière

Dans les Monts des Brumes du Nord,

Dans sa gangue de ténèbres,

Le front brûlant de fièvre,..

Anathazerïn se situe dans les Siméales, une longue chaîne de montagnes (500 km de long) perpendiculaire aux Serres du Monde. Il y a 3000 ans, les elfes ont déplacé leur capitale de Syndoril à Anathazerïn. Les nains sont mécontents qu'ils s'installent sur leur terres, près de leur capitale. La guerre entre les elfes et les nains qui s'en est suivi a affaibli les deux peuples. Les humains en ont profité pour fonder l'empire des Terres d'Osgild, il y a 2500 ans. En 2128 AM, Anathazerïn tombe aux mains des géants et de créatures sombres (certainement des elfes noirs ou drows).

Gît la puissance de Lunédor
Enfermée dans les ruines,
De la fière Anathazerïn…

Lunédor est le sceau royal des elfes, un artefact puissant. Anathazerïn est en ruine et sa localisation précise est perdue.

Perdu dans les arbres maudits,
L'Elfe d'Airain accompagne
Le Gardien dans le jardin flétri
De sa haine et sa hargne.
Cherche les indécis.
Cherche les bois…

L'Elfe d'Airain: chevalier gardien des Portes Célestes. Les Portes Célestes permettent d'accéder à un sanctuaire sacré dans Anathazerïn. Farendil est le dernier Elfe d'Airain. Il accompagne la dernière reine d'Anathazerïn à Syndoril. La reine arrive à destination. Farendil n'arrive jamais à Syndoril et on n'entend plus parler de lui. On pense qu'il est parti dans une quête dans la Forêt Sombre.

Les arbres maudits,.. Le jardin flétri,.. De sa haine et sa hargne... : tout cela fait penser que Farendil est maudit, Peut-être est-il devenu un mort-vivant.

Les indécis sont les elfes gris. Il y a très longtemps un Roi Sorcier menaçait le monde. Les elfes se sont divisés à cette époque en elfes noirs ou drows qui ont aidé le Roi Sorcier, elfes hauts et elfes sylvains qui l'ont combattu et elfes gris qui sont restés neutre. Les elfes gris vivent dans la Forêt Sombre. Nous devons les trouver pour qu'ils nous aident.

Passe l'Arche de Brume
Et entre le coeur plein d'émoi

Dans la verdure chlorée
Des jardins de l'amertume
Où dort le Gardien Nacré,
Avant d'être porté au loin,
Aux portes de sa cité d'Airain…

L'arche de Brume: chemin vers les Portes Célestes.

Jardin flétri et jardins de l'amertume: zone précise dans la Forêt Sombre. Deux noms pour un même lieu.

Verdure chlorée: dragon vert?

Cité d'Airain: Anathazerïn

Gardien Nacré: objet qui permettrait de se rendre à Anathazerïn (peut-être par téléportation). Il s'agit peut-être de l'Einistar.

Alors les antiques splendeurs
Seront révélées aux héros
Pour restaurer la grandeur
Et les atours royaux…

Les Héros trouvent l'Einistar pour se rendre à Anathazerïn et récupèrent Lunédor qui sauvera le monde.

Résumé de notre quête:

Trouver les elfes gris dans la Forêt Sombre qui nous mèneront au jardin flétri/jardins de l'amertume dans lequel nous l'emporterons face à Farendil Mot-Vivant et/ou un dragon vert. Dans le butin nous découvrirons l'Einistar qui nous permettra de nous rendre à Anathazerïn où nous trouverons Lunédor que nous remmènerons à la reine Galaëlle Maindétoile qui sauvera le monde grâce à puissance ancestrale ainsi restaurée.

Saturnin regarde dans sa boule de Trennër et y voit Urmagh en compagnie de sa mère (le reste du paysage est inchangé). Urmagh, notre ami demi-orc que nous avons rencontré chez Emarine Grisant à Monastir. Urmagh est originaire du Protectorat de Fer où il est retourné.

Théobald se sépare de nous temporairement. Il restera avec la communauté gnome le temps de décider vers où il va partir à l'aventure. Nous lui remettons des lettres au cas où il se rendrait à Clairval.

Le cœur lourd après des adieux larmoyants, nous quittons la vallée des Songes pour Fleck, une ville des Marches du Piémont en bordure de la Forêt Sombre. Nous contournons les montagnes pas le sud car il est impossible de traverser les Serres du Monde vers l'Est.